

Learning X LMS 개요

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결관리
이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.

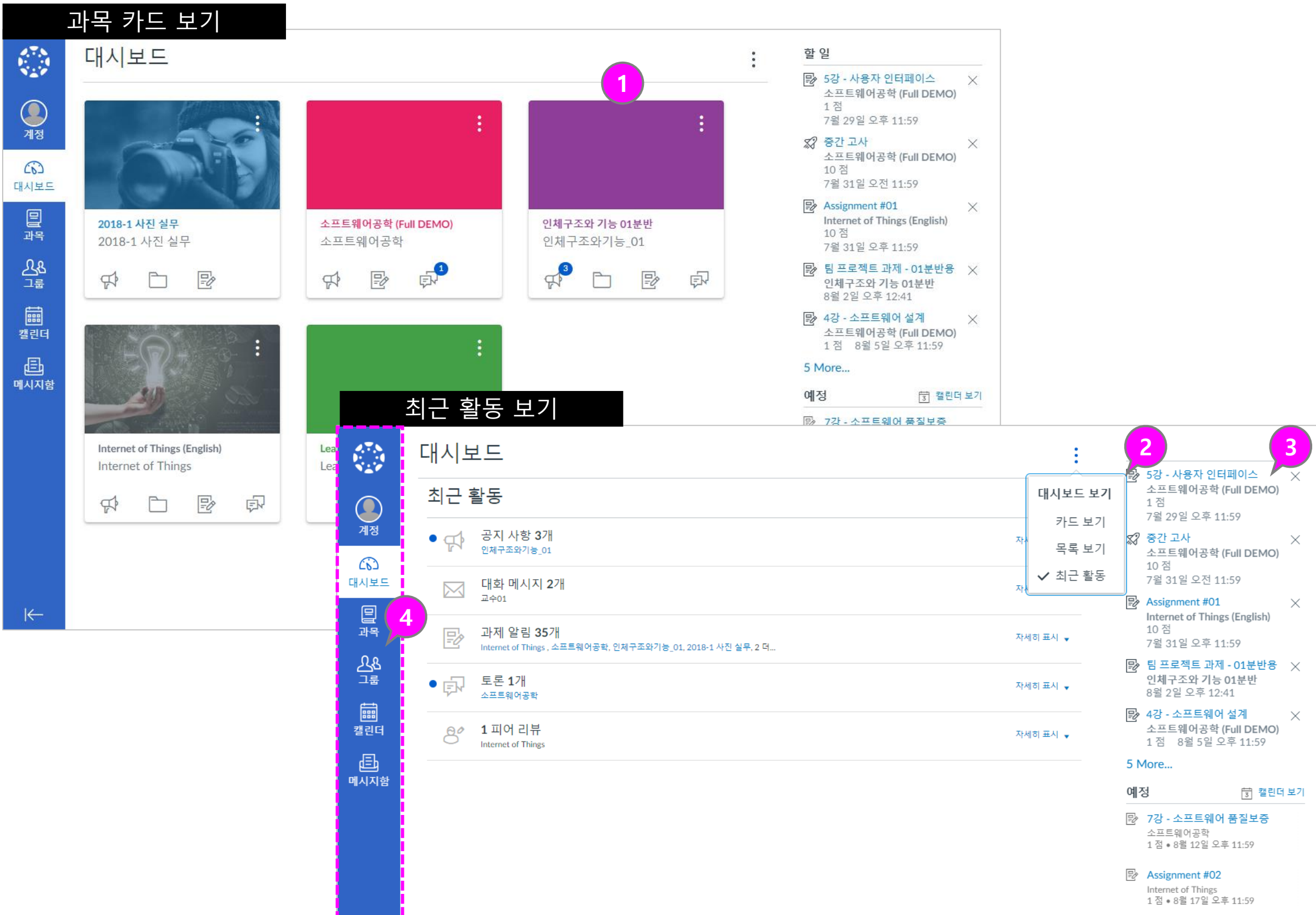
Extended Canvas LMS Platform - L/E/A/R/N/I/N/G X

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결 관리, 이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.

한국형 이러닝 강의에 최적화된 학습 관리 체계와 온라인 출결, 플립드러닝 학습 활동 지원을 위한 추가 모듈 구성을 담은 통합 시스템으로 제공하여 어던 LMS에서도 경험할 수 없었던 강력한 기능과 편리하고 효율적인 교수/학습 활동이 가능해질 것입니다.



1. 로그인 및 시작 / 전체 공통메뉴



- ① 개인 계정으로 로그인하면 전체 과목의 대시보드가 나타납니다.
 - 과목 카드를 선택하여 원하는 과목으로 이동합니다.
- ② 대시보드 형태를 과목 카드보기 형태와, 최근 활동 중 선택할 수 있습니다.
 - **카드보기** : 내 과목이 카드 목록 형태로 표시되고, 해당 과목으로 이동할 수 있습니다.
 - **목록 보기** : 과목 별 활동을 날짜별 목록으로 볼 수 있습니다.
 - **최근 활동** : 내 과목의 각 코너별 최신 등록 글이나 알림을 모아볼 수 있습니다.
- ③ 할 일 모음
 - 모든 과목의 할 일들을 표시합니다.
- ④ 전체 메뉴 (글로벌 내비게이션) : 사이트 전체 메뉴입니다.
 - **계정** : 개인 계정 확인 및 설정/알림 변경
 - **대시보드**
 - **과목** : 과목 전체 목록
 - **그룹** : 소속 그룹 목록
 - **캘린더** : 전체 과목 및 개인/그룹별 일정 모음
 - **메시지함** : 과목/그룹/개인별 메시지 송수신

과목 메뉴 즐겨찾기

모든 과목 보기

과목

고급회계
소프트웨어공학 (Full DEMO)
인체구조와 기능 (Blueprint)
회계학 개론 (과목 설정 테스트용)
Internet of Things (English)

모든 과목

표시되는 과목 목록을 편집하려면 "모든 과목" 을 클릭하고 원하는 과목의 별표를 체크 하시기 바랍니다.

계정
대시보드
과목
그룹
달력
메시지함

모든 과목

더 많은 과목 찾아보기

과목	별명	기간	역할	공개
★ ■ 2018-1 사진 실무			학생	공개
☆ ■ 고급회계			학생	공개
★ ■ 소프트웨어공학 (Full DEMO)			학생	공개
★ ■ 인체구조와 기능 01분반			학생	공개
☆ ■ 회계학 개론 (과목 설정 테스트용)			학생	공개
★ ■ Internet of Things (English)			학생	공개
★ ■ LearningX 이용안내 (원본)			학생	공개

지난 등록

과목	별명	기간	역할	공개
----	----	----	----	----

계정
대시보드
과목
그룹
달력
메시지함

① 과목 즐겨찾기

- 과목 메뉴 선택 시 자주 찾아가는 즐겨찾기 과목 목록을 바로 표시하여 이동 할 수 있습니다.
- 즐겨찾기한 과목이 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 나타납니다.

② 모든 과목 보기

- '모든 과목' 메뉴를 선택하면 내 과목 전체 리스트가 나타나며, ★ 별표를 선택해 두면 과목 바로가기와 대시보드 목록에 나타나도록 설정할 수 있습니다.

그룹 바로가기 리스트

모든 그룹 보기

그룹	과목	기간
현재 그룹		
1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
기말 1	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
기말 팀 프로젝트 1	인체구조와 기능 01분반	
기말프로젝트 3	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
수학과	Xinics	
중간고사 대체용 팀 프로젝트 3	회계학 개론 (과목 설정 테스트용)	
찬반토론 1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
팀 1	한자의 이해 (재택강의 DEMO)	
이전 그룹		
그룹 없음		

① 그룹 바로가기 리스트

- 교수자가 과목별로 생성한 팀/그룹이 있을 때 해당 목록이 나타납니다.
- 본인이 소속한 여러 과목의 모든 그룹/팀 바로가기 목록이 나타나 해당 그룹 홈으로 이동할 수 있습니다.

② 모든 그룹 보기

- '모든 그룹' 메뉴를 선택하면 내 그룹 전체 리스트가 나타나며 어떤 과목의 그룹인지 구분할 수 있습니다.

☰ 김철수(stu_01) > 알림 기본 설정

알림

파일 즉시 알리기 🕒 일별 요약 보내기 📅 주별 요약 보내기 ✕ 아무것도 보내지 않기

설정

e- 포트폴리오

과목 활동

과목 활동	이메일 주소 stu_01@nomail.com	푸시 알림 모든 장치 용
마감	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
평가 정책	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
과목 콘텐츠	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
파일	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
공지	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
자신이 작성한 공지	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
평가 <input type="checkbox"/> 성적에 관한 알림에 점수를 포함합니다. 사용중인 이메일이 교육 기관 이메일이 아닌 경우, 민감한 내용이 교육 기관 외부로 전송된다는 것을 의미합니다.	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
초대	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
제출물에 대한 코멘트	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
Blueprint 동기화	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
토론		
토론	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
토론 게시물	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
대하		

- ① **계정 메뉴 하위 항목**
: 계정 메뉴에서는 다음 항목들을 조회/ 설정할 수 있습니다.
- **알림** : 각종 활동에 대한 이메일/모바일 푸시 알림을 설정합니다.
 - **파일** : 사이트 내에서 업로드하여 이용한 전체 파일 모음을 확인할 수 있습니다. (Commons 등록 파일 외 직접 첨부 등록한 자료들)
 - **설정** : 개인 프로필이나 등록 서비스를 설정합니다.
 - **e-포트폴리오** : 개인 포트폴리오를 생성 관리 합니다.
- ② **알림 설정**
- 알림 설정에서는 각 활동에 대해 이메일/푸시알림으로 어떤 항목에 대해 어느정도 주기로 받을지를 상세 설정할 수 있습니다.

캘린더

오늘 < > 2018년 8월

주 월 **일** 정 +

일	월	화	수	목	금	토
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29			

< 2018년 8월 >

29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

▼ 캘린더

- 김철수
- 2018-1 사진 실무
- 소프트웨어공학 (Full DEMO)
- 인체구조와 기능 01분반
- Internet of Things (English)
- LearningX 이용안내 (원본)
- 고급회계
- 컴퓨팅과학 (원본)

일정 편집

제목:

날짜: 2018년 8월 12일

시작: 오전 12:00 부터 오전 12:00

위치:

캘린더: 김철수

[옵션 더 보기] [제출]

일정 편집

제목:

날짜: 2018년 8월 12일

캘린더: 김철수

세부 사항:

[제출]

- ① 모든 과목의 주요 기간 설정된 학습 활동들에 대해 자동으로 일정에서 확인할 수 있습니다.
- ② 과목별로 표시 여부를 선택하여 구분하여 확인할 수 있습니다.
- ③ 일정 보기 상태를 주/월/일정 리스트 형태로 선택하여 확인할 수 있습니다.
- ④ 직접 일정을 추가하거나 할 일을 손쉽게 생성하여 캘린더에 등록해 놓을 수 있습니다.

The screenshot shows the XINICS messaging interface. On the left is a sidebar with navigation icons: 계정, 대시보드, 과목, 그룹, 달력, and 메시지함 (highlighted with callout 1). The main area displays a list of messages. The selected message is titled '토론 평가방식 변경 안내 - 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유' (Callout 2). Above the message is a header with icons for compose (callout 3), reply, reply all, download, delete, and settings. A '회신' (Reply) button is also visible. A 'Message Composition' dialog is open, showing fields for '과목' (Software Engineering (Full DEMO)), '받는 사용자' (Callout 4), and '제목' (Professor, Student, Student Group). At the bottom are '취소' and '보내기' buttons.

① 메시지함 바로가기

- 전체 탐색 메뉴 상의 '메시지함' 메뉴를 선택하여 메세지함으로 이동합니다.
- 새로 온 메시지가 있을 경우, 메시지함 메뉴에 새로운 메시지 배지가 표시됩니다.

② 메시지 목록 선택 및 내용 열람

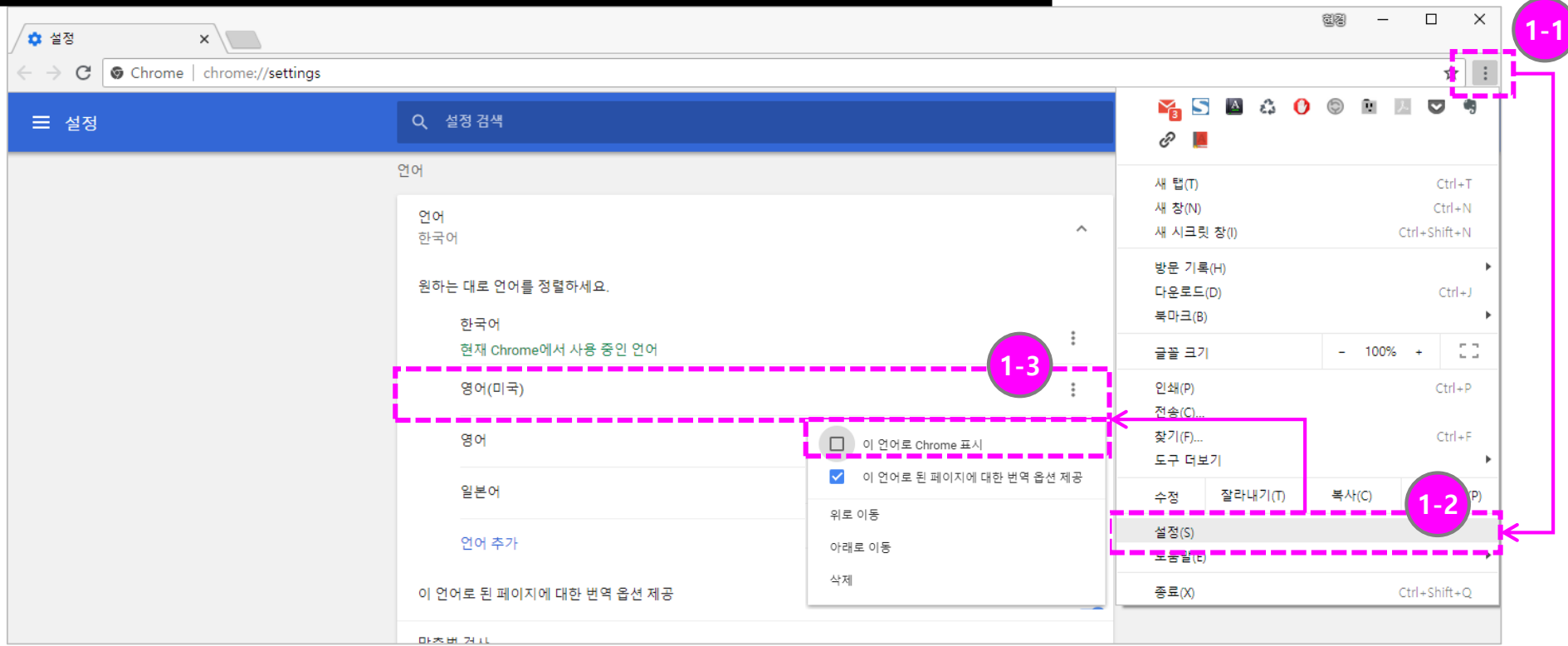
- 메시지 목록을 선택하여 우측에 표시되는 내용을 열람하고 필요 시 회신할 수 있습니다.

③ 새 메시지 작성

④ 수신자 선택 및 내용 작성

- 메시지 수신자를 과목 선택 후 해당 과목의 교수/학생 그룹으로 구분하여 선택하거나, 직접 대상자를 선정하여 발송할 수 있습니다.
- 내용 작성 후 [보내기]를 합니다.

사용자의 기본 사용 언어 변경 - 브라우저 언어 설정 변경



① 기본 사용 언어 설정 변경 - 브라우저 설정 변경

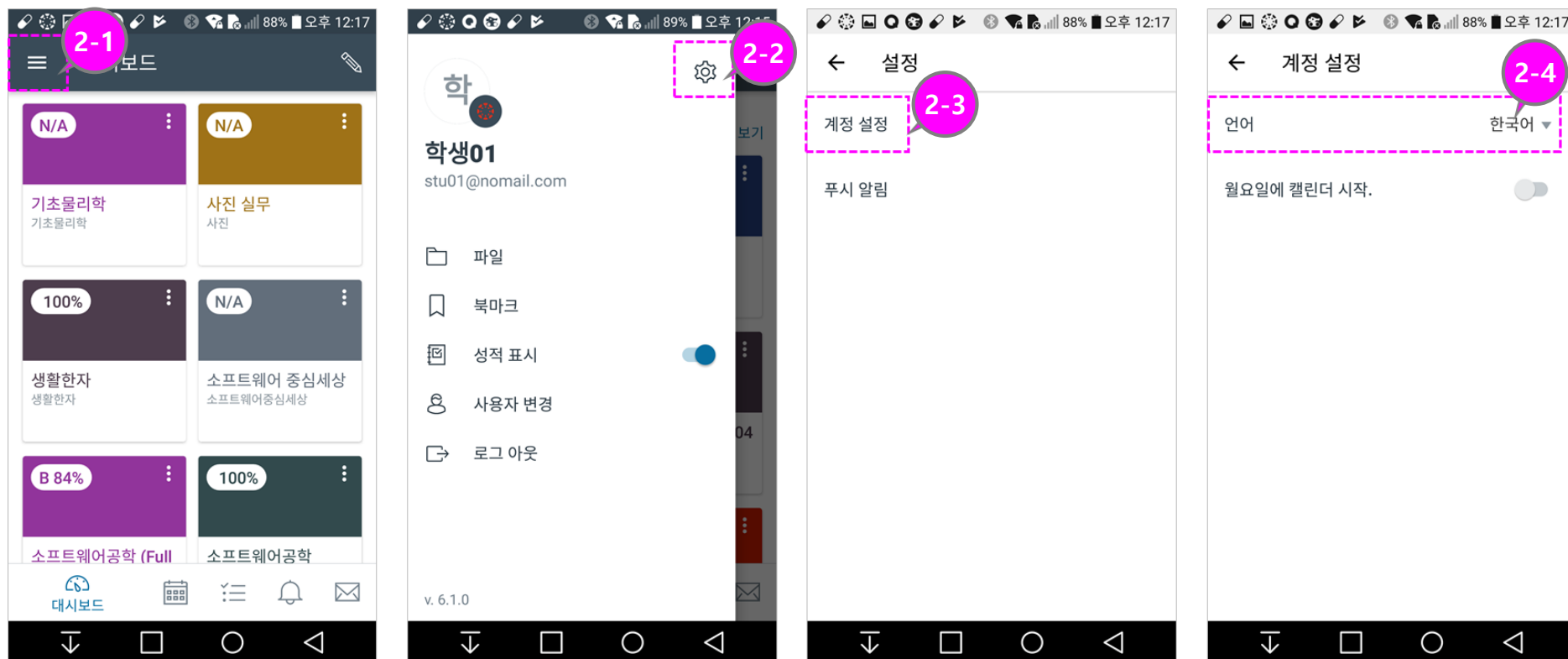
: 사이트 표시 언어는 브라우저 언어 설정에 따르므로, 브라우저 언어 설정을 변경하여 원하는 언어로 표시하도록 할 수 있습니다.

- (크롬 기준) [설정 > 언어] 항목에서 원하는 언어를 선택하여 '이 언어로 Chrome 표시'를 체크하여 해당 언어로 표시되도록 합니다.

② 모바일 앱에서의 언어 설정

- 모바일 앱에서는 별도의 설정 기능을 통해 사용 언어를 변경할 수 있습니다.
- 로그인 후, [1] 좌측 상단메뉴를 선택 후, [2] '설정'아이콘을 클릭하고, [3] 계정 설정 선택 후 [4] 언어항목에서 우측 언어를 클릭하여 원하는 언어로 변경합니다.

모바일 앱에서의 언어 설정



2. 과목 홈 및 기본 설정 확인

홈

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학

1

홈

- 강의계획서
- 공지
- 강의자료실
- 열린게시판
- 문의게시판
- 과제 및 평가
- 시험 및 설문
- 토론
- 강의콘텐츠
- 사용자 및 그룹
- 전자출석부
- 성적

4

2

최근 공지사항

- 세미나 일정 연기
날이 너무 더워서 8월초로 예정된 세...
게시 일자: 2018년 8월 11일 오전 11:06
- [소프트웨어 공학] 실습 공지 #1
레포트양식에 대한 문의가 있어 일괄...
게시 일자: 2018년 8월 11일 오전 11:06
- [소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안
내 드립니다.
이 수업은 컴퓨터를 활용하여 일상 생...
게시 일자: 2018년 8월 11일 오전 11:05
- 강의 교재 참고사항
강의 교재는 <소프트웨어 공학 입문>...
게시 일자: 2018년 8월 11일 오전 11:05

[샘플] 소프트웨어 공학의 최근 활동

과제 알림 2개 간단히 표시 ▲

과제가 생성되었습니다 - 중간고사, [샘플] 소프트웨어 공학	8월 11일 오후 1:08	✕
과제 변경됨: 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학, [샘플] 소프트웨어 공학	8월 11일 오후 12:31	✕

토론 3개 자세히 표시 ▼

3

과목 그룹

토론 그룹 4

예정 캘린더 보기

- 1차시 학습진단 퀴즈
1 / 2 • 8월 16일 오전 11:59
- [그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다
1 점 • 8월 17일 오전 11:59
- [토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유
1 점 • 8월 17일 오전 11:59

최근 피드백

- [과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출
13 / 15
"각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다."
- 1차시 학습진단 퀴즈
1 / 2
- 2강 : 소프트웨어 프로젝트 계획 수립
Complete
- 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학
Complete

4

- ① 과목 메뉴**

 - 특정 과목을 선택하여 방문하면 과목 홈이 나타나고 해당 과목의 메뉴가 좌측에 표시됩니다.
- ② 과목 홈 - 활동 스트림 유형**

 - 과목 홈을 활동 스트림으로 선택할 경우, 최근 공지사항/활동 등이 표시됩니다.
- ③ 과목 내 그룹과 할일 예정사항**

 - '과목 그룹' 항목에는 과목 내 팀 프로젝트 그룹이 생성되어 있을 경우 해당 그룹이 표시됩니다.
 - '예정' 항목에는 앞으로 7일 간의 기간 동안에 마감일 예정된 과제 및 학습항목을 보여줍니다.
- ④ 최근 피드백**

 - 제출한 과제에 대한 최근 평가나 피드백 의견이 작성된 경우 해당 내역을 표시합니다.

2. 공지사항과 강의자료실/게시판

The screenshot shows a notice board interface for a software engineering course. On the left is a vertical navigation menu with icons for Home, Account, Dashboard, Courses, Groups, Calendar, Messages, and Help. The main content area has a breadcrumb trail: [샘플] 소프트웨어 공학 > 공지. Below this is a filter menu with '전부' selected, a search bar, and a list of notices. Four callouts are present: 1 points to the '공지' menu item; 2 points to the title of the second notice; 3 points to the first notice's content; 4 points to the '성적' menu item. A blue box with the number '1' is at the bottom center.

☰ [샘플] 소프트웨어 공학 > 공지

홈 전부 검색

강의계획서 1 전부 External feeds

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적 4

● 세미나 일정 연기 2 게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:06
 모든 섹션
 날이 너무 더워서 8월초로 예정된 세미나를 연기합니다. 일정은 추후 공지하겠...

● [소프트웨어 공학] 실습 공지 #1 3 게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:06
 모든 섹션
 레포트양식에 대한 문의가 있어 일괄적으로 다시 공지합니다.레포트 제출은 기...

● [소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안내 드립니다. 3 게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:05
 모든 섹션
 이 수업은 컴퓨터를 활용하여 일상 생활에 주어진 문제를 해결할 수 있도록 프...

● 강의 교재 참고사항 1 게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:05
 모든 섹션
 강의 교재는 <소프트웨어 공학 입문>이라는 제가 2017년 출간한 교재를 사용...

① 공지 메뉴

- 과목 메뉴 중 '공지' 메뉴에서 공지사항 게시물을 확인할 수 있습니다.
- 과목 홈이나 대시보드 상에서도 새로 올라온 공지들을 확인하여 바로 게시물로 이동할 수 있습니다.

② 공지 게시글 보기

- 공지사항 제목을 클릭하여 공지사항 상세 내용을 확인합니다.

③ 읽지 않은 게시물 구분

- 아직 읽지 않은 게시물은 새 글 표시가 게시목록 앞에 나타납니다.
- 상단의 필터를 이용해 읽지 않은 글만 필터링해서 확인할 수 있습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

총 7 개

검색할 키워드 입력... 전체

홈

강의계획서

공지

강의자료실

알림게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

소프트웨어 개발 지침 PDF 완료

DESIGNING Software SYSTEM PDF 완료

5강 참고자료 - Programming Motivation 소셜미디어 완료

4강 참 Software Modeling PDF 완료

3강 참 동영 11분 15초

2강 참 웹링

1강 참

DESIGNING Software SYSTEM PDF

DESIGNING Software SYSTEM 1 / 14

DESIGNING Software SYSTEM

다운로드

① 강의자료실

- 과목 메뉴 중 '강의자료실'을 선택하여 강의자료실 자료들을 열람하거나 다운로드할 수 있습니다.

② 강의자료 보기

- 각 강의 자료의 썸네일이나 제목을 클릭하여 상세내용 보기로 이동합니다.
- 강의자료는 유형에 따라 뷰어 또는 다운로드, 링크 등이 나타나며, 문서나 파일 자료들은 다운로드할 수 있습니다.

③ 완료 상태 표시

- 강의자료실 게시물을 다운로드하거나 시청하면 완료 상태로 표시되어, 아직 열람하지 않은 자료를 구분할 수 있습니다.

The screenshot shows the 'Open Board' interface. On the left is a navigation menu with options like 'Home', 'Notice', 'Lecture Plan', 'Lecture Material Room', 'Open Board', 'Question Board', 'Lecture Content', 'Assignment', 'Discussion', 'Quiz', 'Grade', 'User and Group', 'Online Exit Status', 'Page', 'File', 'Meeting', 'Office 365', 'Grade', 'Module', and 'Cooperation'. The 'Open Board' menu item is highlighted with a red dashed box and a '1' callout. The main content area shows a list of posts with columns for 'No.', 'Title', 'Author', 'Date', and 'View Count'. The selected post is 'Software Engineering Subfields' by 'User3' on 'July 17, 2023'. A detailed view of this post is shown below, with a '2' callout pointing to the comment section. The '2' callout is also on the 'Open Board' menu item. A '3' callout points to the 'Next' button in the post view.

번호	제목	작성자	작성일	조회수
4	참고문헌		7월 17일	0
3	소프트웨어 공학의 분야		7월 17일	0
2	소프트웨어 공학의 기본 정의		7월 17일	0
1	열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.		7월 17일	0

소프트웨어 공학의 분야
 작성자 : | 작성일 : 7월 17일 오후 3:29 | 조회수 : 0

소프트웨어 공학은 10개의 분야로 나뉜다.^[1]

- 소프트웨어 요구사항: 소프트웨어 요구 사항의 추출, 분석, 명세, 검증. 소프트웨어 요구공학(Software Requirements Engineering)분야가 독립적으로 존재한다.
- 소프트웨어 설계: 보통 전산 지원 소프트웨어 공학 (CASE) 도구로 이루어지고, UML과 같은 표준 형식을 사용.
- 소프트웨어 개발: 프로그래밍 언어로 소프트웨어를 구축.
- 소프트웨어 시험
- 소프트웨어 유지 보수: 소프트웨어 시스템은 때때로 처음 완료된 후 긴 시간이 지난 후에 문제를 일으켜 향상시켜야 할 필요가 있음.
- 소프트웨어 형상 관리: 소프트웨어 시스템은 매우 복잡하므로, 그 형상(버전과 소스 제어)이 표준화되고 구조적인 방법으로 관리 받아야 함.
- 소프트웨어 공학 관리: 프로젝트 관리에 매우 밀접하나, 다른 관리 분야와는 다른, 소프트웨어 고유의 미묘한 뉘앙스가 있음.
- 소프트웨어 개발 프로세스: 소프트웨어를 구축하는 과정에 관하여 실무 종사자들 사이에서는 열띤 논쟁이 오가고 있으며 주요한 패러다임은 애자일 과정과 폭포 과정이다.
- 소프트웨어 공학 도구, CASE 참조.
- 소프트웨어 품질

1개의 댓글

7월 17일 오후 3:31
 간단하게 잘 정리된 내용이네요

- ① 게시물 작성
 - 열린게시판/문의게시판메뉴에서 게시물을 작성할 수 있습니다.
- ② 댓글 쓰기
 - 게시물 별로 댓글을 작성할 수 있습니다.
- ③ 게시물 보기 이동
 - 게시물을 이전/다음버튼으로 연속적으로 이동하며 열람할 수 있습니다.



3. 강의콘텐츠 학습하기
(온라인 출결 및 유형별 학습 활동)

The screenshot shows a course content menu for 'Sample Software Engineering'. The interface includes a sidebar with navigation options like 'Home', 'Account', 'Dashboard', 'Courses', 'Groups', 'Calendar', 'Messages', and 'Help'. The main content area displays a progress bar at 50% and a list of 14 lessons. Lesson 1 is expanded to show its sub-lessons: '1차시' (1st Lecture) with '1페이지' (1st Page) titled '1강: 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학' (7:36), and '2차시' (2nd Lecture) with '1페이지' (1st Page) titled '[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유' (4:4) and '2페이지' (2nd Page) titled '1차시 학습진단 퀴즈' (2:2). Callouts 1-5 highlight specific features: 1. '강의콘텐츠' menu item; 2. Progress bar; 3. Lesson title and details; 4. '완료' (Completed) status; 5. Lesson title and details.

① 강의콘텐츠 메뉴

- 교수자가 해당 과목 내 주차 개별 강의 콘텐츠를 구성한 경우, 강의 콘텐츠 메뉴에서 주차별 학습을 진행할 수 있습니다.

② 전체 주차 학습상태

- 전체 주차 학습 상태 영역은 교수자가 공개한 주차 수대로 각 주차 블럭이 표시되고, 각 주차 내 모든 학습을 지정된 기한 내 완료한 경우 파란색으로 구분하여 표시합니다.
- 주차블럭을 선택하여 해당 주차로 이동할 수 있으며, 상단에는 전체 학습내역에 대한 진도율이 프로그레스 바와 백분율로 표시됩니다.

③ 목차 구성 및 각 요소별 정보

- 주차 타이틀 우측에는 해당 주차의 출석 인정 기간이 표시됩니다.
- 페이지 내 구성되어 있는 학습 항목들은 각 유형별로 썸네일, 제목, 출석인정 또는 마감 기한과 열람 가능 기한, 배점이 표시되며, 과제의 경우 교수자가 채점을 완료하고 공개하면 해당 점수가 함께 목록에 표시됩니다.

④ 학습 완료 상태 표시

- 학습을 완료한 경우 우측에 '완료' 상태로 표시합니다.

⑤ 학습하기

- 각 항목의 제목이나 썸네일을 클릭하여 학습 페이지로 이동합니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

홈 | 학습 종료

강의계획서 | < 목차 > < 이전 학습 > > 다음 학습 >

공지 | 1강

강의자료실 | ▶ 2강 : 소프트웨어 프로젝트 계획 수립 **1**

열린게시판 | 출석 마감일 8월 23일 오후 11:59 | 지각 마감일 8월 24일 오후 11:59 | 열람 기간
8월 11일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 11분 15초 | 배점 1점

문의게시판 | 출석 인정 기간입니다.

과제 및 평가 | What is a HashTable Data Structure - Introduction to Hash Tables , Part 0

시험 및 설문 | INTRODUCTION TO HASH TABLES

토론 | Key: Paul
Value: phone #

강의콘텐츠 | Hash (Key) → index
○ Hash (Paul) → 3
□ Hash (Person)

사용자 및 그룹 | **2**

전자출석부 | **3**

성적 | 학습 진행 상태: 11분 15초(100%) 출석 | 성적: 완료 (배점 1) **4**

① 강의 영상 출석 인정 기간 및 기본 정보 확인

- 출석 인정 기간, 지각인정기간, 학습 시작이 가능한 열람 기간이 표시됩니다.

② 강의 영상 재생하기

- 강의 영상 중앙의 재생 버튼을 클릭하여 영상을 시청합니다.

③ 진도체크 기록 및 학습 상태 정보 갱신하여 확인하기

- 진도 체크 및 학습 완료 상태를 확인하기 위해, 영상 하단의 '학습 상태 확인' 버튼을 클릭하여 학습진행상태 기록을 갱신하여 확인할 수 있습니다.

④ 출결 상태 확인

- 출석 인정 기간 내 학습인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '출석' 상태로 표시됩니다.
- 지각 인정 기간 내 학습인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '지각' 상태로 표시됩니다. (교수자가 지각 인정 기간 설정을 하지 않은 경우 출석 기간이 지나면 바로 '결석' 상태로 처리됩니다.)
- 출석/지각 인정 마감일 이내에 학습 인정 비율만큼 시청하지 못한 경우에는 해당 기간 이후 자동으로 '결석' 상태로 표시됩니다.

♣ 참고

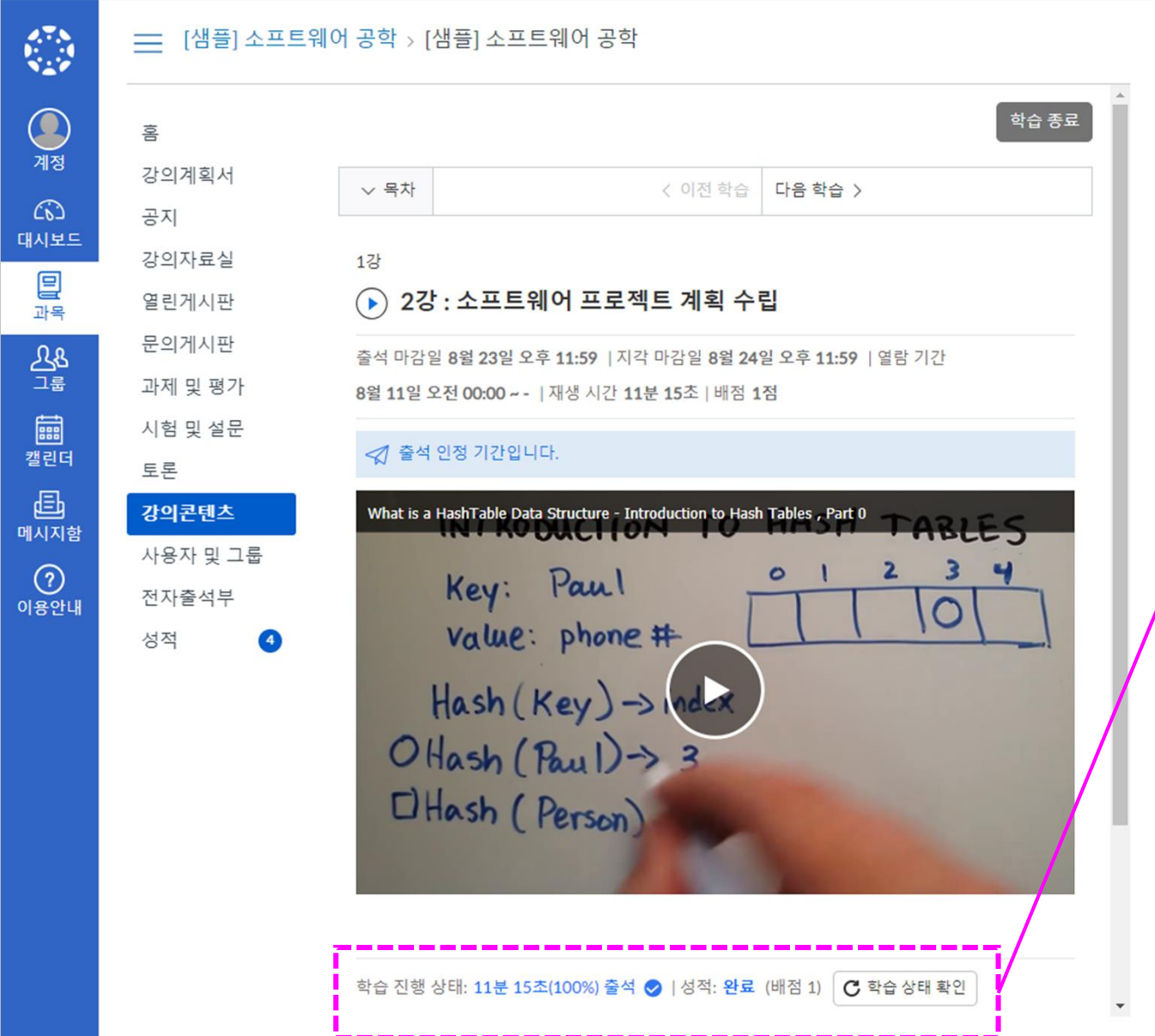
- 학습 상태 확인 정보는 학교의 진도 기록 정책에 따라 2분~5분 단위로 갱신되며, 학습환경 네트워크 상황에 따라 기록이 다소 늦게 갱신될 수 있습니다.
- '학습 상태 확인' 버튼을 자주 누르고 해서 진도 기록 정보가 잦은 단위로 전송되는 것은 아니며, 시청 페이지를 벗어나거나 새로 고침하지 않더라도 학습 진행 및 완료 상태를 손쉽게 확인하기 위한 용도입니다.

[참고] 학습 자료 유형별 진도 체크 및 완료 상태 표시 방법

- 강의콘텐츠 내 다양한 학습 요소별로 학습 완료 및 출결 체크 상태 확인 방법을 요약하여 안내 드립니다.

유형 별 완료 처리 기준

동영상	<div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> 열람 시작일 ▼ 출석 마감일 ▼ 지각 마감일 ▼ 열람 종료일 ▼ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> 출석 지각 결석 </div> <p>각 영상 별 재생 시간 95%이상 시청 시 학습 완료</p>
과제/퀴즈/토론	<div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> 열람 시작일 ▼ 마감일 ▼ 열람 종료일 ▼ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> 제출 완료 / 참여 완료 지각 제출 / 지각 참여 미완료 </div> <p>과제 - 제출 시 학습 완료 퀴즈,토론 - 퀴즈 풀이제출 또는 토론 댓글작성 참여 시 완료</p>
PDF,소셜 미디어,웹 링크 파일	<div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> 열람 시작일 ▼ 마감일 ▼ 열람 종료일 ▼ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> 완료 완료 미완료 </div> <p>PDF,소셜 미디어,웹 링크 - 페이지 방문 시 학습 완료 - 다운로드 시 학습 완료</p>



1 PDF 학습자료

[강의자료] Software modeling

마감일 8월 16일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 10일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.



학습 진행 상태: 완료 | 성적: 완료 (배점 1)

2 파일 학습자료

Software Architecture Document

마감일 8월 16일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 10일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.



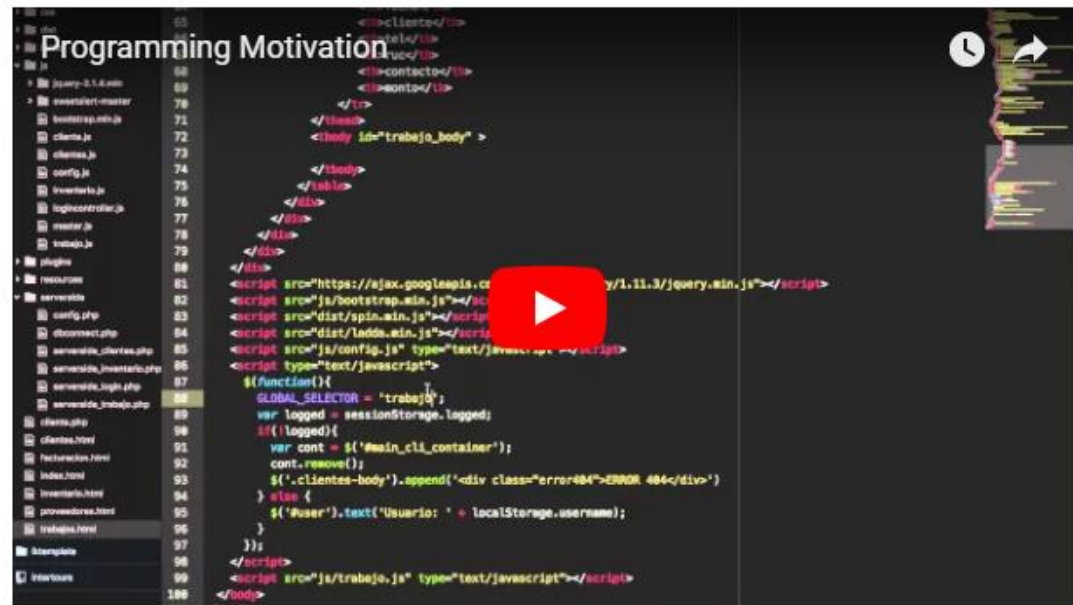
학습 진행 상태: 미완료 | 성적: - (배점 1) | 학습 상태 확인

3 소셜미디어 학습자료

Programming Motivation

마감일 8월 16일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 10일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.



학습 진행 상태: 완료 | 성적: 완료 (배점 1)

4 웹 링크 학습자료

소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전

마감일 8월 16일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 10일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.



학습 진행 상태: 완료 | 성적: 완료 (배점 1)

학습자료 열기

- 강의 콘텐츠 목차에서 학습하고자 하는 자료의 항목을 클릭하여 학습화면으로 이동합니다.

① PDF 학습자료

- PDF 유형의 학습자료는 PDF 문서 뷰어를 이용하여 페이지 내에서 바로 자료를 열람할 수 있으며,
- 필요에 따라 뷰어 하단의 다운로드 링크를 클릭하여 자료를 다운로드할 수 있습니다.

② 파일 학습자료

- 파일 유형의 학습자료는 다운로드 링크로 제공되며, 해당 자료의 제목을 클릭하여 다운로드 후 이용하실 수 있습니다.

③ 소셜미디어 학습자료

- YouTube, TED 등 다양한 소셜미디어 유형의 학습자료는 페이지 내에서 바로 시청/열람할 수 있습니다.
- 영상형 소셜미디어라 하더라도 일반 강의 영상과 달리, 시간 단위로 진도체크하지 않는 유형이므로 시청을 끝까지 하지 않아도 학습은 완료 상태로 표시됩니다.

④ 웹 링크 학습자료

- 링크 유형으로 제공한 학습자료는 해당 링크를 클릭하여 웹 페이지 또는 사이트로 이동하여 학습합니다.

홈 > 강의계획서 > 공지 > 강의자료실 > 열린게시판 > 문의게시판 > 과제 및 평가 > 시험 및 설문 > 토론 > **강의콘텐츠** > 사용자 및 그룹 > 전자출석부 > 성적

2강 - 과제

[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출

마감일 8월 23일 오후 11:59 | 열람 종료일 - | 배점 15점

과제 제출 기간입니다.

5.3 파티(이벤트)를 계획하는 것과 관련된 액티비티들(장소 예약, 초대장 구성 등)을 보여주는 처리 컨텍스트를 액티비티 다이어그램을 이용하여 모델링하라.
(StarUML 5.0로 작성 권장)

5.8 은행 ATM 사용 경험을 기반으로 고객이 ATM에서 현금을 인출할 때와 관련된 데이터처리를 모델링하는 시퀀스 다이어그램을 작성하라. (둘 다 작성하기 원하는지 이유 설명은 필요없음)
(StarUML 5.0로 작성 권장)

6.1 시스템을 기술할 때 요구사항 명세가 완성되기 전에 시스템 아키텍처 설계를 시작해야 할 수도 있는지 이유를 설명하라.
(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

6.3 성능과 보안성은 소프트웨어 시스템의 아키텍처를 설계할 때 상충하는 비기능적 요구사항으로 제기될 수 있다. 이것을 지지하는 주장을 제시하라.
(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

제출방법:
-. 문제 별로 파일을 만든 후 4개 파일을 se0419_학번_영문이름으로 지정하여 pdf로 등록

과제 제출

참고
과제는 제출이 완료되었어도, 과제 목록에서 계속 표시됩니다.
과제를 다시 제출하면 학습자 본인은 가장 최근에 제출된 자료만 열람할 수 있습니다. 그러나 교수자는 이전 제출물을 포함하여 모든 제출물을 볼 수 있습니다.

파일 업로드 및 의견 작성

파일 선택 | 선택된 파일 없음

다른 파일 추가

댓글달기

취소 | **과제 제출**

제출 완료 상태 확인

과제 제출 현황

✓ **제출 완료** | 제출 일시: 8월 12일 오후 3:06 | 성적: - (배점 15)
제출한 파일 정보: Assignment_01.pdf

과제 다시 제출

채점 결과 및 피드백 확인

과제 제출 현황

✓ **제출 완료** | 제출 일시: 8월 11일 오전 11:56 | 성적: 13 (배점 15)
제출한 파일 정보: Assignment_01.pdf

의견

각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다.
prof01 8월 11일 오후 12:16

과제 다시 제출

① 과제 제출 요건과 설명 확인하기

- 과제 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.

② 과제 제출하기

- 과제를 제출하려면 하단에서 과제 제출 버튼을 클릭하여 과제를 제출하십시오.

③ 제출 파일 업로드 → 과제 제출

- 파일 선택하여 업로드합니다.
- 제출할 준비가 완료되면 '과제 제출' 버튼을 클릭하십시오.

④ 제출한 결과 보기

- 과제를 제출하면 하단에 제출 내용에 대한 정보가 표시됩니다.
- 교수자가 다시 제출을 허용한 과제일 경우, 과제 다시 제출 버튼을 사용하여 수정된 과제를 다시 제출할 수 있습니다.

⑤ 채점 결과 및 피드백 확인

- 교수자가 제출물을 채점하면 과목 메뉴의 성적 링크에 채점된 과제 숫자가 배지로 표시됩니다.
- 또한 과제에 대한 세부 정보를 볼 수 있고 성적 페이지에서 추가 피드백에 대한 링크를 볼 수 있습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

홈 > 강의계획서 > 공지 > 강의자료실 > 열린게시판 > 문의게시판 > 과제 및 평가 > 시험 및 설문 > 토론 > **강의콘텐츠** > 사용자 및 그룹 > 전자출석부 > 성적

학습 종료

목차 > < 이전 학습 > > 다음 학습 >

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

설명

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

교수

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

1 [퀴즈 참여]

♣참고

- 시간 제한 설정된 퀴즈의 경우에는, 중단하더라도 타이머가 계속 실행되고 퀴즈는 시간이 다 되면 자동으로 제출됩니다.
- 브라우저에서 퀴즈를 벗어나는 것을 허용하면 퀴즈 페이지를 닫아 퀴즈를 일시 중지 할 수 있습니다.
- 퀴즈를 다시 시작할 준비가 되면 퀴즈가 중단 된 위치에서 다시 시작됩니다

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

설명

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

2 문제 1 1점

0과 1로 정보를 표현하는 최소 단위는?

정답: 비트/bit/ 비트(bit)

비트

byte

ta

gart

3 문제

✓ 문제 1

⊙ 문제 2

지난 시간: 숨기기

시도 기한: 8월 16일 오전 11:59

3분, 27초

4 저장할 새 자료가 없습니다. pm 3:23에 마지막으로 확인했습니다. [퀴즈 제출]

퀴즈 참여 현황

미완료 | 성적:-(배점 2) [C] 학습 상태 확인

- 퀴즈 요건과 설명 확인하고 퀴즈 참여하기(풀이하기)**
 - 퀴즈 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 문항 수 등 기본 요건과 설명 내용을 확인하고, '퀴즈 참여' 버튼을 선택하여 풀이를 시작합니다.
- 퀴즈 문제 풀이하기**
 - 퀴즈는 기본적으로 한 페이지에 모든 질문 문항을 표시합니다. 교수자 설정에 따라 한 문제씩 표시될 수도 있습니다.
- 풀이 상태 및 경과 시간 확인**
 - 우측에 문항별 풀이 여부(체크)와 풀이 경과 시간이 나타납니다.
- 퀴즈 제출**
 - 퀴즈 풀이를 모두 마치면 퀴즈를 제출하고 그 결과를 볼 수 있습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학
목차 < 이전 학습 다음 학습 >

- 홈
- 강의계획서
- 공지
- 강의자료실
- 열린게시판
- 문의게시판
- 과제 및 평가
- 시험 및 설문
- 토론
- 강의콘텐츠
- 사용자 및 그룹
- 전자출석부
- 성적

1페이지
< 이전 학습 다음 학습 >

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

마감일 8월 17일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 1일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

▶ 학습 인정 기간입니다.

채점 대상 토론입니다: 1점 가능
마감일 8월 17일 오전 11:59

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

소프트웨어 개발 과정에는 여러 단계가 있습니다.

그 중 가장 중요한 단계와 그 이유에 대해 의견 제출해 주시기 바랍니다.

※ 이 토론은 별도의 내용 검토를 통한 채점 없이 참여 여부로 성적 부여하겠습니다.

성실한 답변 주시기 바랍니다.

↑
↓

← 댓글 작성...

피드백들은 하나 이상의 피드백을 게시한 사용자에게만 표시됩니다.

토론 참여 현황

미완료 | 성적: - (배점 1) 🔄 학습 상태 확인

① 토론 참여 요건과 설명 확인하기

- 토론 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.

② 채점 대상 토론보기

- 성적에 포함되는 채점 대상 토론인 경우 상단에 추가 정보가 표시됩니다.
- 채점 대상 토론 관련 정보 : 채점 대상 토론이라는 문구와 배점, 마감일 등 추가 정보가 표시됩니다.

③ 댓글 작성하기

- 하단의 댓글 작성하기 영역이나, 각 댓글별 '댓글달기'를 선택하여 추가 의견을 작성할 수 있습니다.

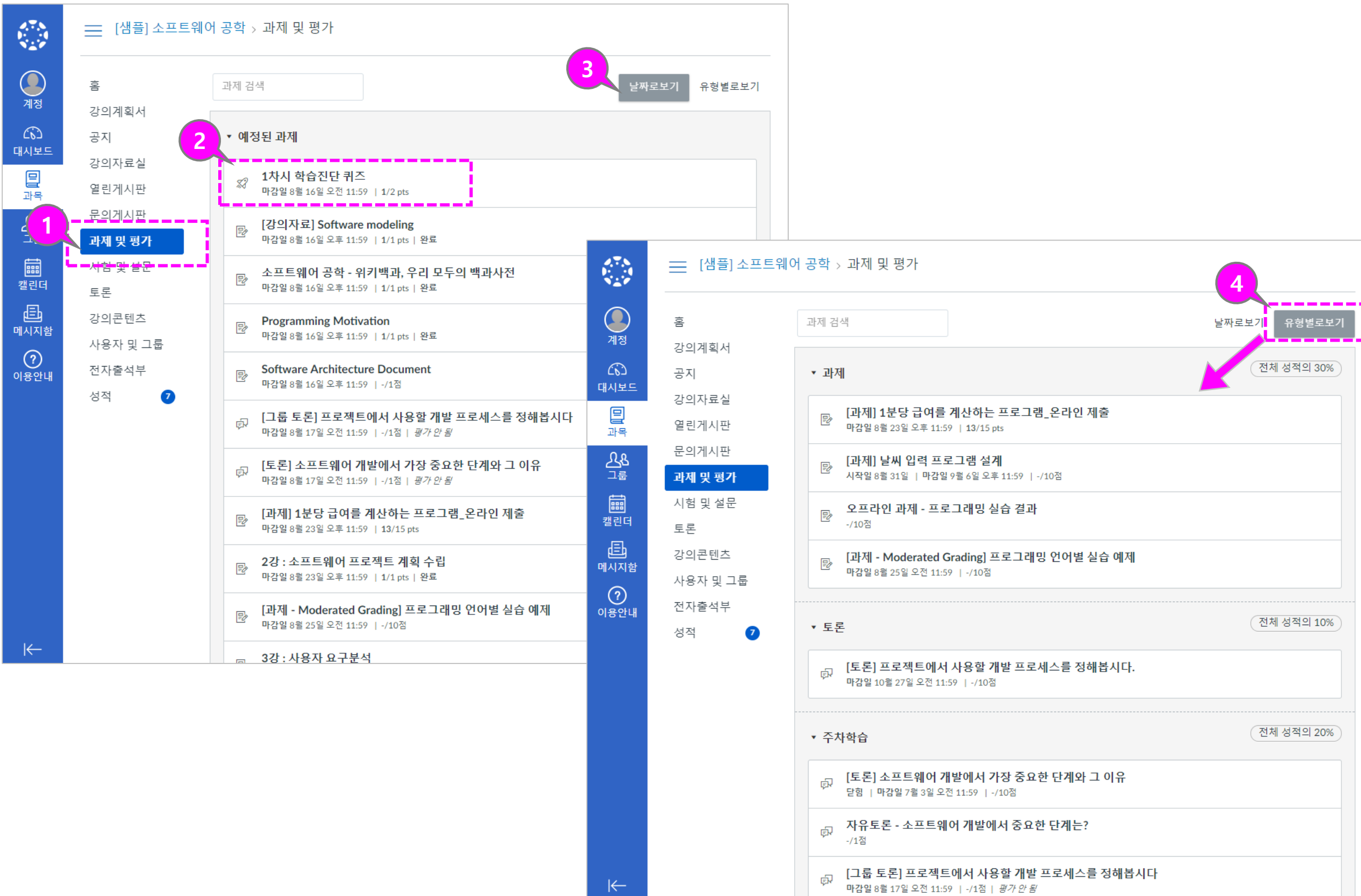
④ 댓글 작성 후 다른 참여자의 의견을 볼 수 있는 경우

- 댓글을 작성해야만 다른 토론 의견을 볼 수 있도록 설정한 경우, 토론 댓글을 쓴 후에 다른 댓글이 표시됩니다.

⑤ 읽지 않은 새 댓글 확인하기

- 토론 내용 상단 및 강의콘텐츠 목록에 전체 댓글 수와 읽지 않은 댓글 수가 표시됩니다.
- 해당 토론 페이지를 다시 방문하여 새로 올라온 댓글을 확인하고 추가 의견을 작성할 수 있습니다. (댓글 작성이 허용된 기간 내에만 추가 의견을 작성할 수 있습니다)

4. 학습 유형별 메뉴 이용하기



① 과제 및 평가 메뉴

- 과제 및 평가 메뉴에서는 과제를 비롯하여 성적이 매겨지는 모든 학습요소들을 종합하여 볼 수 있습니다.
- 과목 메뉴에서 과제 및 평가 링크를 클릭하십시오.

② 과제별 요약 정보 보기

- 과제 및 평가 요소 유형별로 구분하는 아이콘이 표시됩니다.
- 과제 제목과 마감/이용 기간, 배점과 완료여부 등의 정보가 표시됩니다.

③ 날짜로 보기

- 기본적으로 과제는 날짜별로 지연된 과제, 예정된 과제, 날짜 없는 과제 및 지난 과제로 그룹화됩니다.

④ 유형별로 보기

- 과제/토론/주차학습 등 각 유형별 그룹으로 전환하여 확인할 수 있습니다.

참고

- '강의콘텐츠' 메뉴의 주차별 학습 내 포함된 강의 영상 및 학습자료 요소들도 기본 배점 1점의 평가요소로 구성되어 '과제 및 평가' 메뉴에 함께 나타납니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > 시험 및 설문

홈
강의계획서
공지
강의자료실
열린게시판
문의게시판
과제 및 평가
시험 및 설문
토론
강의콘텐츠
사용자 및 그룹
전자출석부
성적

퀴즈 검색

과제 퀴즈

- 1차시 학습진단 퀴즈
마감일 8월 16일 오전 11:59 | 2점 | 문제 2개
- 중간고사
시작일 9월 21일 | 마감일 9월 27일 오후 11:59 | 10점 | 문제 10개

설문

- 설문 - 팀프로젝트 진행 방식에 대하여
문제 2개

① 시험 및 설문 메뉴

- 과목에 포함된 모든 퀴즈와 설문을 모아 볼 수 있습니다.
- '강의콘텐츠' 메뉴에 있는 주차 학습 퀴즈/시험/설문도 모두 표시됩니다.

② 시험 및 설문 기본 정보

- 시험 및 설문 목록 페이지에서 각 퀴즈의 이름, 퀴즈의 이용 가능 날짜, 퀴즈 제출 마감일, 퀴즈 배점, 그리고 퀴즈에 포함된 질문 문항 수가 표시됩니다.

③ 목록 정렬

- 퀴즈는 마감일 기준으로 기본 정렬됩니다. 교수자의 설정에 따라 마감일을 지정하지 않은 퀴즈도 있을 수 있습니다.
- 설문이 있을 경우 과제형 퀴즈와 구분된 그룹으로 표시됩니다.

① 토론 메뉴

- 토론 메뉴에서는 '강의콘텐츠' 메뉴에서 주차별 학습으로 추가한 토론이나, '토론' 메뉴에서 별도로 생성한 토론을 모두 종합하여 확인할 수 있습니다.

② 토론 목록 보기

- 토론은 세 가지 주요 영역으로 구성됩니다.
- 토론:** 일반 토론입니다.
- 고정된 토론:** 고정된 토론은 교수가 특별히 참여하도록 최상단에 표시하고자 고정한 토론입니다.
- 댓글 마감된 토론:** 교수가 임의로 종료시켰거나, 이용 종료일이 지난 것입니다
- 토론은 최근 활동 별로 정렬됩니다. 이 섹션에는 토론이 있는 경우에만 이 섹션 제목이 표시됩니다.

③ 토론 요약 정보 보기

- 각 토론은 제목, 마지막 토론 게시물의 날짜, 마감 날짜, 읽지 않은 댓글 수 / 토론의 총 댓글 수, 토론 구독 여부, 사용 가능 날짜가 표시됩니다.

④ 읽지 않은 댓글 확인

- 토론 옆의 읽지 않은 아이콘은 읽지 않은 토론을 나타냅니다.
- 그룹 토론과 댓글이 없는 토론에는 읽지 않은 총 게시물 수는 표시되지 않습니다.

⑤ 피어리뷰 토론

- 피어리뷰 토론으로 제시된 토론의 경우 동료 리뷰 대상이 지정되면 동료 검토 아이콘도 표시됩니다.

5. 평가/피드백/성적 확인

[샘플] 소프트웨어 공학 > 성적 > 학생01

- 계정
- 대시보드
- 과목
- 그룹
- 캘린더
- 메시지함
- 이용

학생01의 성적

성적 인쇄
합계: 86.29% (B)

정렬 기준: 마감
적용

세부정보 표시
과제 그룹별 성적 비중:

이름	마감	점수	총점
[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유	7월 3일 오전 11:59까지	-	10
[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출	8월 23일 오후 11:59까지	13	15
1차시 학습진단 퀴즈	8월 16일 오전 11:59까지	1	2
[강의자료] Software modeling	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
Programming Motivation	8월 16일 오후 11:59까지		
Software Architecture Document	8월 16일 오후 11:59까지		
[그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다	8월 17일 오전 11:59까지		

평가된 과제에만 근거한 계산

What-If 점수에 따라 성적을 볼 수 있으므로 향후 과제 나 다시 제출된 과제의 성적에 어떤 영향을 미치는지 알 수 있습니다. 이미 점수가 포함된 과제 또는 아직 점수가 매겨지지 않은 과제에 대해 점수를 테스트 할 수 있습니다.

① 성적 보기

- 과목의 성적 페이지에는 과목 내 모든 과제 및 평가요소에 대한 현재 성적이 표시됩니다. 과제 및 평가 항목들의 점수와 피드백 의견을 볼 수 있습니다.

② 항목 별 정보 보기

- 과제의 이름, 과제 마감일, 획득한 점수 및 배점, 피드백 댓글 여부를 표시합니다.

③ 과제 그룹 별 성적 비중 보기

- 과제 그룹 별 성적 반영 평가 비중을 확인할 수 있습니다.

④ 평가된 과제만 체크하여 보기

- 모든 평가가 완료되지 않은 경우, 평가된 항목만을 기준으로 성적을 확인하도록 체크할 수 있습니다.

⑤ 과제 그룹 별 합계와 총 합계

- 성적표 하단에서 과제 그룹별 합계와 전체 합계를 볼 수 있습니다.
- 성적에 반영하지 않도록 설정한 항목은 '해당없음'으로 표시하고 성적에 포함하지 않습니다.

과제	비중	점수
과제	86.67%	13.00 / 15.00
토론	해당 없음	0.00 / 0.00
주차학습	85.71%	6.00 / 7.00
시험	해당 없음	0.00 / 0.00
LectureResource	해당 없음	0.00 / 0.00
ClassMix	해당 없음	0.00 / 0.00
합계	86.29%	

교수가 평가 중입니다. 교수가 평가하는 중에는 평점과 의견 정보를 알 수 없습니다.

홈
 계정
 대시보드
 과목
 그룹
 캘린더
 메시지함
 이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > 성적 > 학생01

합계: 86.29% (B) 1

세부정보 표시

과제 그룹별 성적 비중:

그룹	비중
과제	30%
토론	10%
주차학습	20%
시험	40%
LectureResource	0%
ClassMix	10%
합계	110%

평가된 과제에만 근거한 계산
 What-If 점수에 따라 성적을 볼 수 있으므로 향후 과제 나 다시 제출된 과제의 성적에 어떤 영향을 미치는지 알 수 있습니다. 이미 점수가 포함된 과제 또는 아직 점수가 매겨지지 않은 과제에 대해 점수를 테스트 할 수 있습니다.

학생01의 성적

성적 인쇄

정렬 기준 적용

마감 ▼

과제 러닝 마스터

이름	마감	점수	총
[과제 - Moderated Grading] 프로그래밍 언어별 실습 예제2		12	15 2
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>의견</p> <p>1,3번 항목은 설명이 조금 더 충실했으면 좋았을 것으로 보입니다.</p> </div> <div style="width: 30%; text-align: right;"> <p>교수02, 8월 10일 오후 12:17</p> <p>닫기</p> </div> </div>			
[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유	7월 3일 오전 11:59까지	8 (B-)	10 3
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>점수 세부정보</p> <p>평균: 7.7 최고: 10 최저: 5</p> </div> <div style="width: 30%; text-align: right;"> <p>닫기</p> </div> </div>			
1차시 학습진단 퀴즈	8월 16일 오전 11:59까지	1	2 ☰
[강의자료] Software modeling	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
Programming Motivation	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
Software Architecture Document	8월 16일 오후 11:59까지	-	1

- ① **각 항목별 세부 정보 보기**
 - 각 항목의 주요 아이콘을 클릭하여 세부 정보를 확인하거나, 우측 상단의 **[세부정보 표시]**를 클릭하여 모든 항목의 세부 정보를 펼쳐 확인할 수 있습니다.
- ② **과제 채점 및 피드백 확인**
 - 과제 항목에 '점수' 필드가 평가 점수로 표시되면 채점이 완료된 상태입니다.
 - 교수자의 피드백이 있을 경우 '댓글' 아이콘이 표시되며, 이를 클릭하여 피드백을 확인할 수 있습니다.
- ③ **성적 그래프 확인**
 - 그래프의 수평선은 0점에서 과제의 최고점 점수까지 표시됩니다.
 - 흰색 상자는 채점된 가장 낮은 점수에서 가장 높은 점수까지의 블럭 길이로 표시됩니다.
 - 본인의 취득 점수는 파란색 사각형으로 나타납니다.
 - 5명 이상의 다른 학생들이 과목에서 과제를 제출한 경우에만 점수 세부 사항을 볼 수 있습니다. (득점 세부 사항이 표시되지 않으면 5명 미만의 학생이 과제를 제출한 상태입니다.)